

N°	Auteurs	Titre du projet	Résumé du projet
1	Darris + Lorik	<b>L'adhéscope</b>	Une machine projette l'histoire du château sur ses murs
2	Maxence + Maël	<b>La méga fontaine</b>	Une fontaine extraordinaire est alimentée par un mur d'eau
3	Grégoire + Nasra	<b>L'aquarium dans la chapelle</b>	L'intérieur des voûtes de la chapelle se transforment en aquariums
4	Hiba + Jullia	<b>Le lac arcanciel</b>	L'eau multicolore coule sur les escaliers du château puis forme un lac sur lequel on peut marcher sans se mouiller les pieds
5	Lily Rose + Eva	<b>La table d'orientation</b>	Sur la terrasse du chemin de ronde, une table d'orientation et des jumelles donnent à voir le paysage
6	Léopold + Baptiste	<b>Le petit Château</b>	Un jeu dont le but est de reconstituer la maquette du château dans un parcours-labyrinthe
7	Adam	<b>Le pont des Adhémar</b>	Un pont relie la ville de Montélimar et le château des Adhémar
8	Anna + Doha	<b>Les wagons souterrains</b>	Un chemin de fer passe sous le château
9	Zélie + Amra	<b>L'anniv' d'Emma</b>	Comme cette petite fille, les enfants peuvent fêter leur anniversaire au château
10	Éléa + Victor	<b>Le roi zinzin</b>	La mascotte du château accueille les visiteurs
11	Mat Vei	<b>L'aventure noire</b>	On peut venir au château pour y vivre des aventures dangereuses
12	Raphaël	<b>Le drapeau des Adhémar</b>	L'étendard des Adhémar redessiné par des enfants flotte en haut du château pour attirer les visiteurs
13	Garance + Alice	<b>Le carré noir</b>	Une table à dessiner sur le sol de la loggia.
14	Garance + Alice	<b>Végétaux rigolos</b>	De drôles de fleurs, arbres et plantes décorent certains coins du château